

Synthèse du Plan de citoyenneté numérique de l'école

Plan de citoyenneté numérique de l'école :

Sainte-Marie

Année scolaire :

2026-2027

1. La cybersécurité et la cyberprotection

1.1 Les droits et les responsabilités

1.2.L'empreinte numérique

1.3.Le comportement numérique sécuritaire, responsable et éthique

Primaire

Développer des habitudes de sécurité numérique, et naviguer de manière responsable

Responsable(s) :

Titulaire

Échéancier :

Année en cours

Activité choisie :

Tant de choix

Autre activité :

Prendre conscience de son identité numérique, et comprendre la permanence de ce qui est partagé dans l'environnement virtuel

Responsable(s) :

Titulaire

Échéancier :

Année en cours

Activité choisie :

Le pirate du net

Autre activité :

Interagir de manière respectueuse et faire preuve de bienveillance

Responsable(s) :

Titulaire

Échéancier :

Année en cours

Activité choisie :

Le mauvais perdant

Autre activité :

Moyen

Se protéger contre les menaces de l'environnement virtuel, et adopter des pratiques sécuritaires

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	Top sur la sécurité Internet
Autre activité :	

Comprendre l'importance de la protection de sa vie privée, et gérer sa réputation dans l'environnement virtuel

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	Branchés et futés: Rien de personnel!
Autre activité :	

Faire preuve du respect de l'autre, et se comporter de manière éthique

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	Correct? Pas correct?
Autre activité :	

2. L'équilibre médiatique et le bien-être

- 2.1. Les médias sociaux
- 2.2. La gestion et le contrôle de l'utilisation de la technologie
- 2.3. Les enjeux numériques

Primaire

Reconnaître des publicités et leur influence sur nos choix

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	Regarde, un sasquatch!
Autre activité :	

Comprendre l'équilibre pour préserver son bien-être

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	Trouver l'équilibre dans notre vie numérique
Autre activité :	

Moyen

Apprendre comment équilibrer le temps avec d'autres activités pour préserver son bien-être

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	Les jeux vidéos et la santé mentale: Parcours Naviguer dans le monde numérique
Autre activité :	

Développer une pensée critique face aux messages médiatiques, et évaluer des informations médiatiques

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	Pensée critique et littératie: Parcours La pensée critique au cycle moyen
Autre activité :	

Explorer la manière l'image dans l'environnement virtuel peut influencer notre perception de soi et des autres, et comprendre le rôle des images générées par l'IA

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	L'image corporelle
Autre activité :	

Comprendre l'impact de la surcharge informationnelle sur notre capacité à traiter de l'information et le rôle de l'IA dans la gestion et le traitement des données

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	C'est quoi l'intelligence artificielle?
Autre activité :	

3. Les créations et les interactions numériques

3.1. Les créations et les productions numériques

3.2. La collaboration au numérique

3.3. Les communications numériques

Primaire

Découvrir des outils numériques pour la collaboration et la création numérique

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	Comment créer un récit numérique
Autre activité :	

Interagir de manière respectueuse et collaborative

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	Les règles du jeu
Autre activité :	

Moyen

Utiliser efficacement des outils numériques selon le contexte de communication ou de collaboration, et développer des compétences pour produire du contenu numérique

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	Toi, producteur de médias
Autre activité :	

Développer des compétences d'empathie et de communication dans les interactions numériques, et faire preuve de respect des conventions de la communication

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	Faux que ça cesse: Qu'est-ce qui est réel sur Internet?
Autre activité :	

4. Les compétences numériques et informationnelles

- 4.1. La recherche, le traitement, l'analyse et l'utilisation de l'information
- 4.2. Les outils et les innovations technologiques
- 4.3. L'évaluation de l'information et les sources

Primaire

Découvrir le processus d'enquête, et utiliser des moteurs de recherche

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	Vraisemblable, ou pas?
Autre activité :	

Moyen

Appliquer un processus d'enquête, et utiliser l'information de manière critique

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	EEB: Les stratégies de recherche
Autre activité :	

Explorer la pensée informatique à travers des applications d'IA, et découvrir de nouvelles technologies et leur transformation de notre monde

Responsable(s) :	Titulaire
Échéancier :	Année en cours
Activité choisie :	Les constellations: des étoiles qui racontent des histoires
Autre activité :	